

Méthode pour tracer les lignes d'un terrain de football (Football amateur canadien)

Mis à jour en octobre 2005

Le lignage adéquat d'un terrain de football est un aspect très important du jeu. En effet, des lignes tracées de façon claire et précise aident les joueurs à mieux juger et mieux s'orienter, améliorant ainsi la sécurité tout en facilitant le travail des officiels.

La présente méthode donne une recette simple et efficace pour tracer les lignes d'un terrain de football, de façon à ce qu'elles soient conformes au règlement du football amateur canadien. Le traçage présenté ici s'applique donc à tous les terrains de niveaux scolaire (benjamin, cadet, juvénile, collégial et universitaire) et civil (pee-wee, bantam, midjet, junior et sénior).

Matériaux nécessaires :

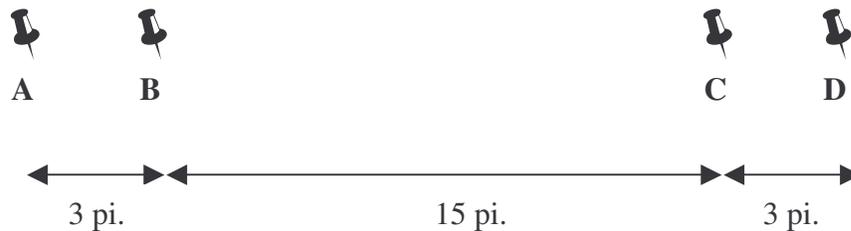
- gallon à mesurer de 16 pieds
- 4 piquets d'une hauteur d'environ 2 pieds
- 732 pieds de corde. Utiliser une corde solide, légère et sans élasticité.
- cannette de peinture en aérosol
- traceur de terrain, à chaux ou à peinture

Personnel nécessaire:

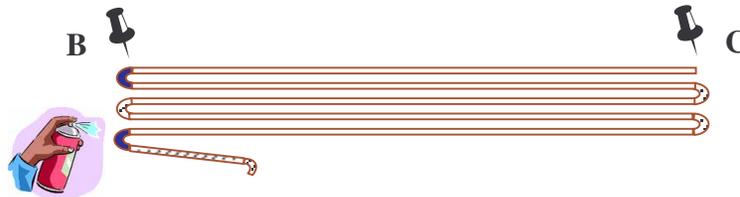
- 2 personnes, préférablement 3.

Méthode pour tracer les lignes d'un terrain de football (Football amateur canadien)

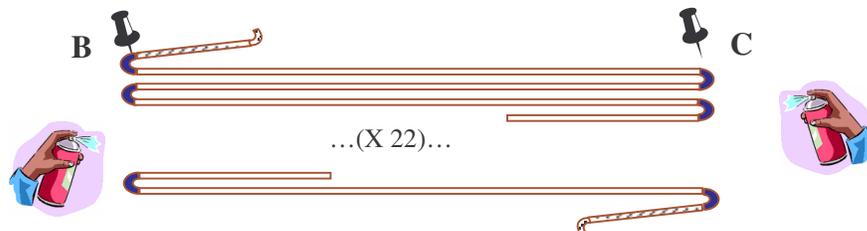
Étape 1 : Sur une ligne droite, planter 4 piquets espacés respectivement de 3 pieds, 15 pieds et 3 pieds, tel que sur l'illustration ci-après. Étiqueter les piquets A, B, C et D.



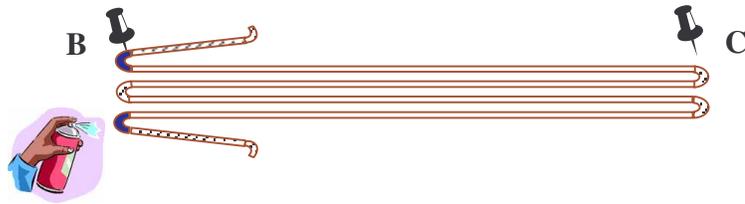
Étape 2 : Corde de longueur : Enrouler 2½ tours (5 longueurs) de corde sur les piquets B et C. Marquer le premier et le dernier enroulement à l'aide de peinture, et retirer la corde des piquets. Ne pas couper la corde.



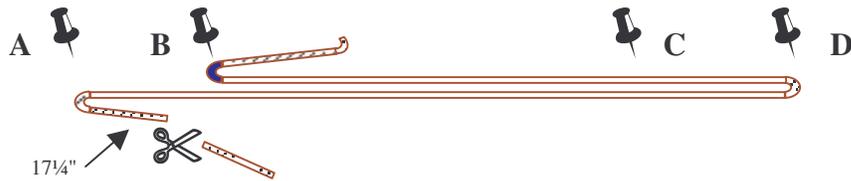
Étape 3 : À partir de la deuxième marque faite à l'étape précédente, enrouler sans chevaucher 11 tours (22 longueurs) de corde sur les piquets B et C. Marquer la corde à l'aide de peinture sur tous les enroulements des deux piquets. Retirer la corde des piquets. Ne pas couper la corde.



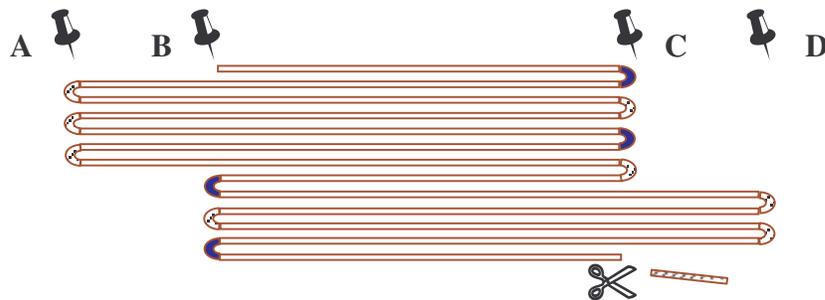
Étape 4 : À partir de la dernière marque obtenue à l'étape 3, enrouler 2 tours (4 longueurs) de corde additionnels sur les piquets B et C. Marquer à l'aide de peinture la longueur obtenue, et retirer la corde des piquets. Ne pas couper la corde.



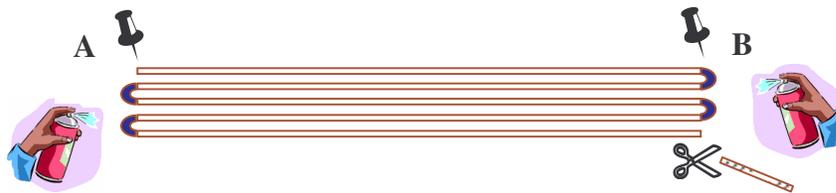
Étape 5 : En partant de la marque obtenue à l'étape 4 sur le piquet B, enrouler la corde jusqu'au piquet D, et ensuite jusqu'au piquet A. Ajouter 17¼ pouces et couper la corde.



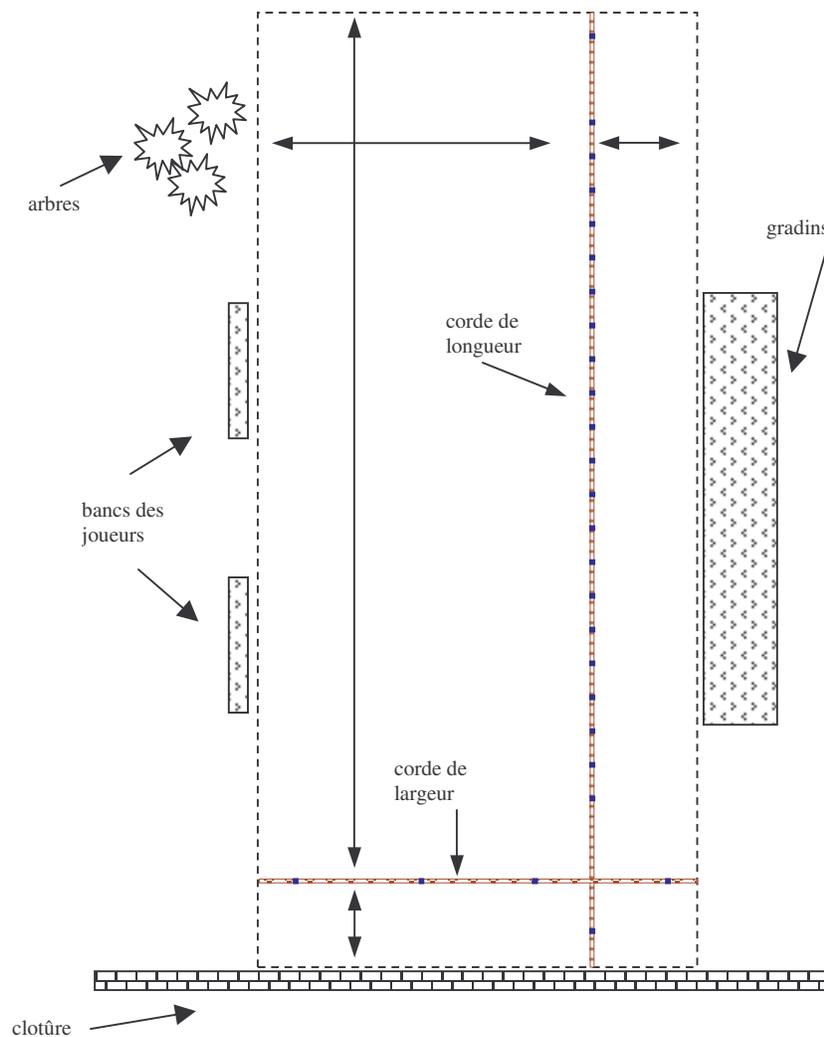
Étape 6 : Corde de largeur : Enrouler et marquer à l'aide de peinture une autre corde à partir du piquet B selon le tracé suivant : B → C (marque) → A → C → A → C (marque) → A → C → B (marque) → D → B → D → B (marque) → C ; couper la corde.



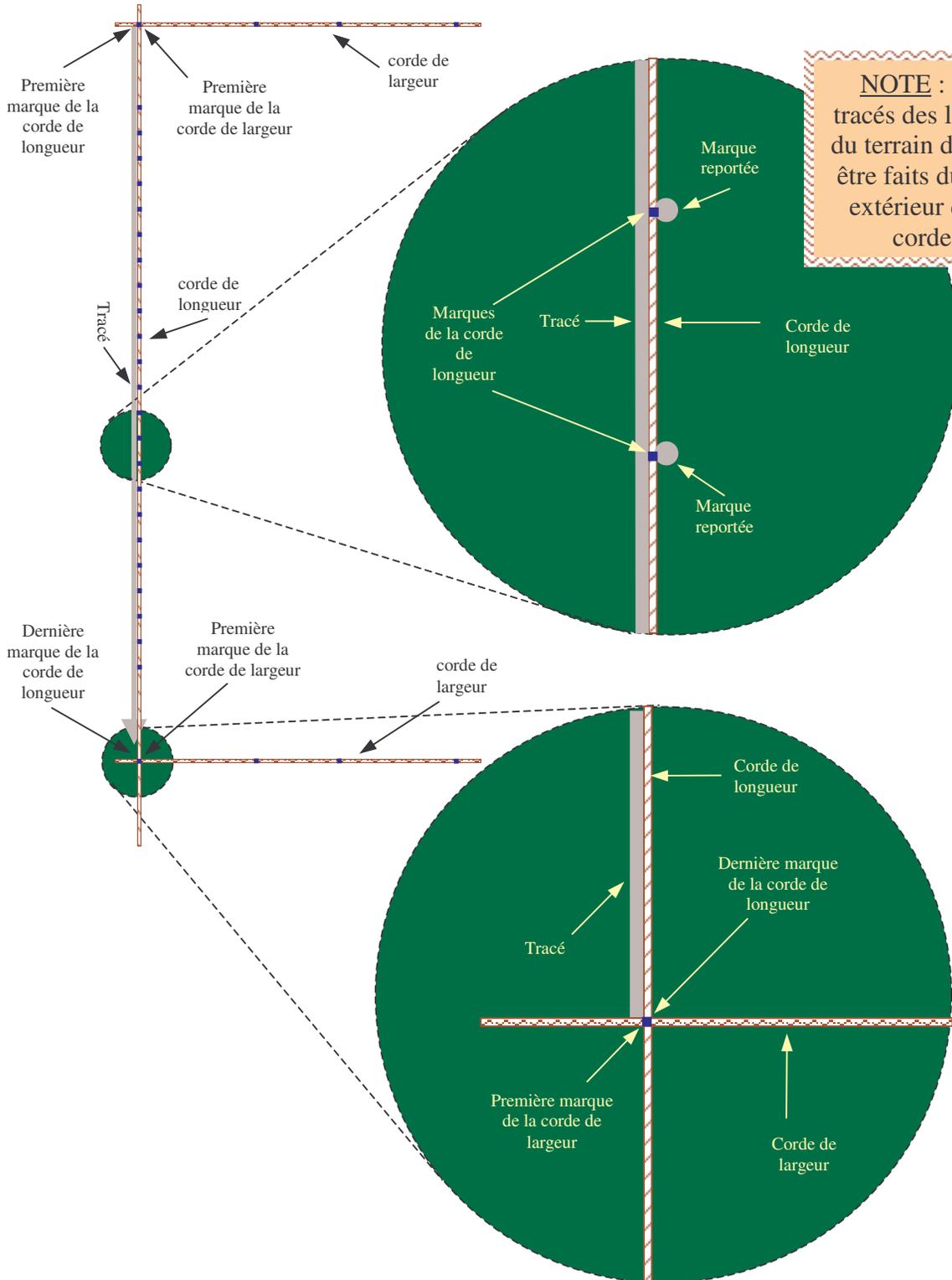
Étape 7 : Petite corde : Enrouler sans chevaucher 2½ tours (5 longueurs) de corde sur les piquets A et B. Marquer la corde à l'aide de peinture sur tous les enroulements des deux piquets. Couper la corde.



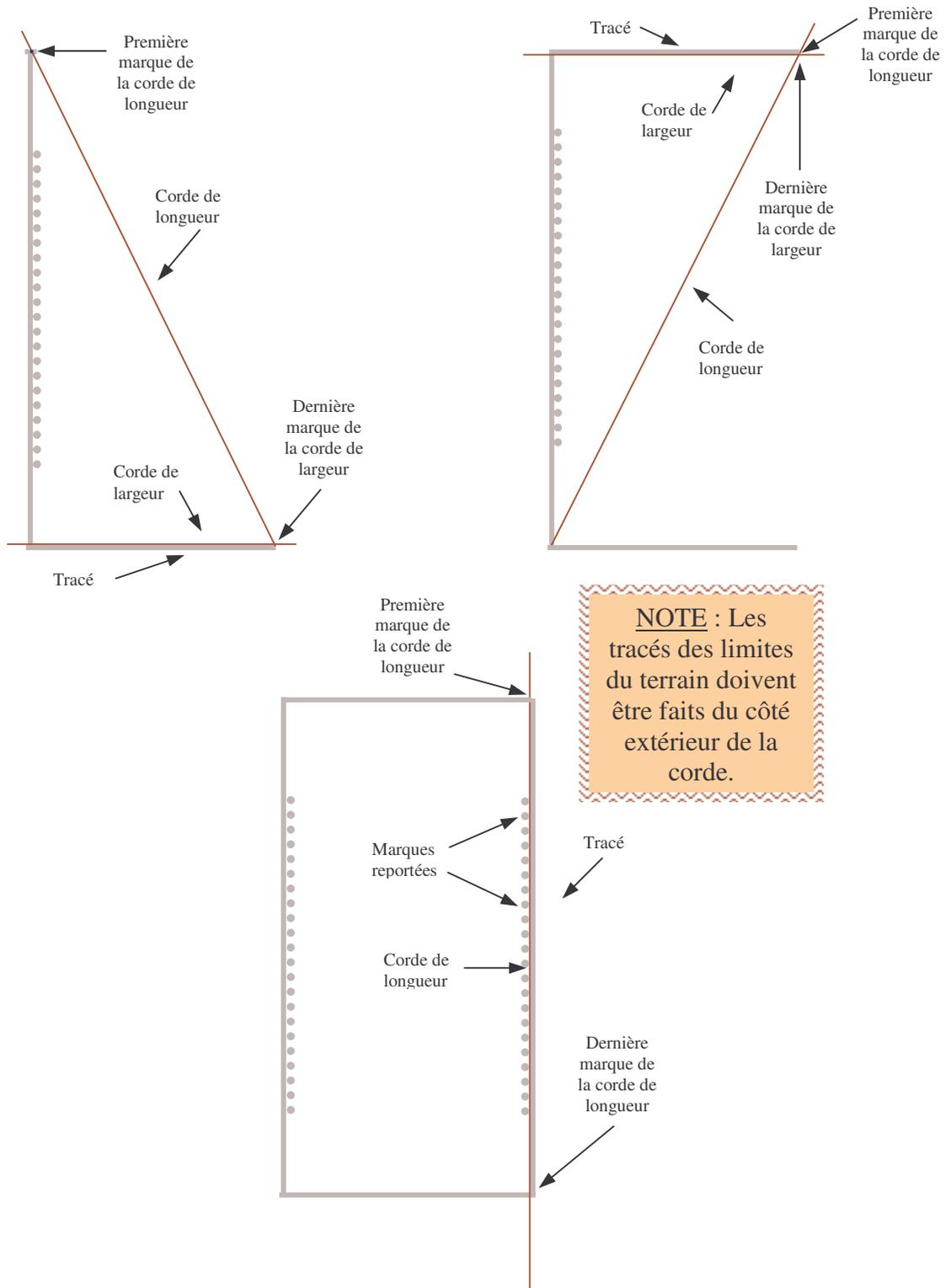
Étape 8 : Localiser et orienter le terrain en parcourant l'emplacement voulu par un balayage des deux cordes, en longueur et en largeur, tel qu'illustré ci-après. La surface ainsi délimitée devrait être libre de tout obstacle, y compris le banc des joueurs. (Piste d'athlétisme : voir note en annexe).



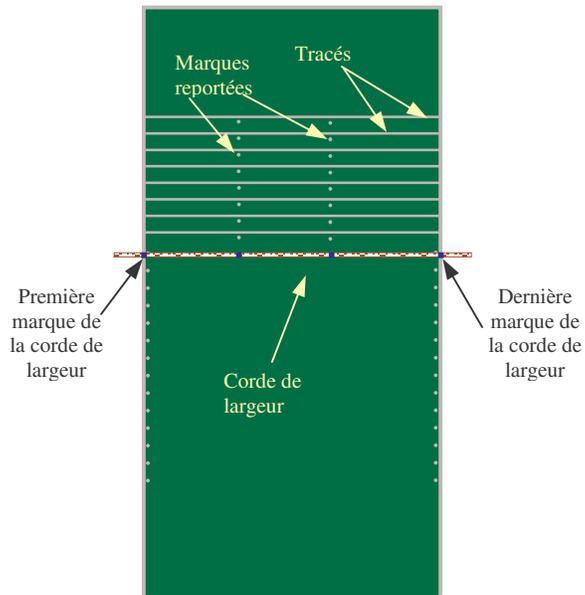
Étape 9 : Positionner la corde de longueur et la corde de largeur à l'intersection de leur premières marques respectives. Tracer la ligne de côté le long de la corde de longueur, à partir de sa première jusqu'à sa dernière marque. Reporter sur le terrain chaque marque de la corde de longueur.



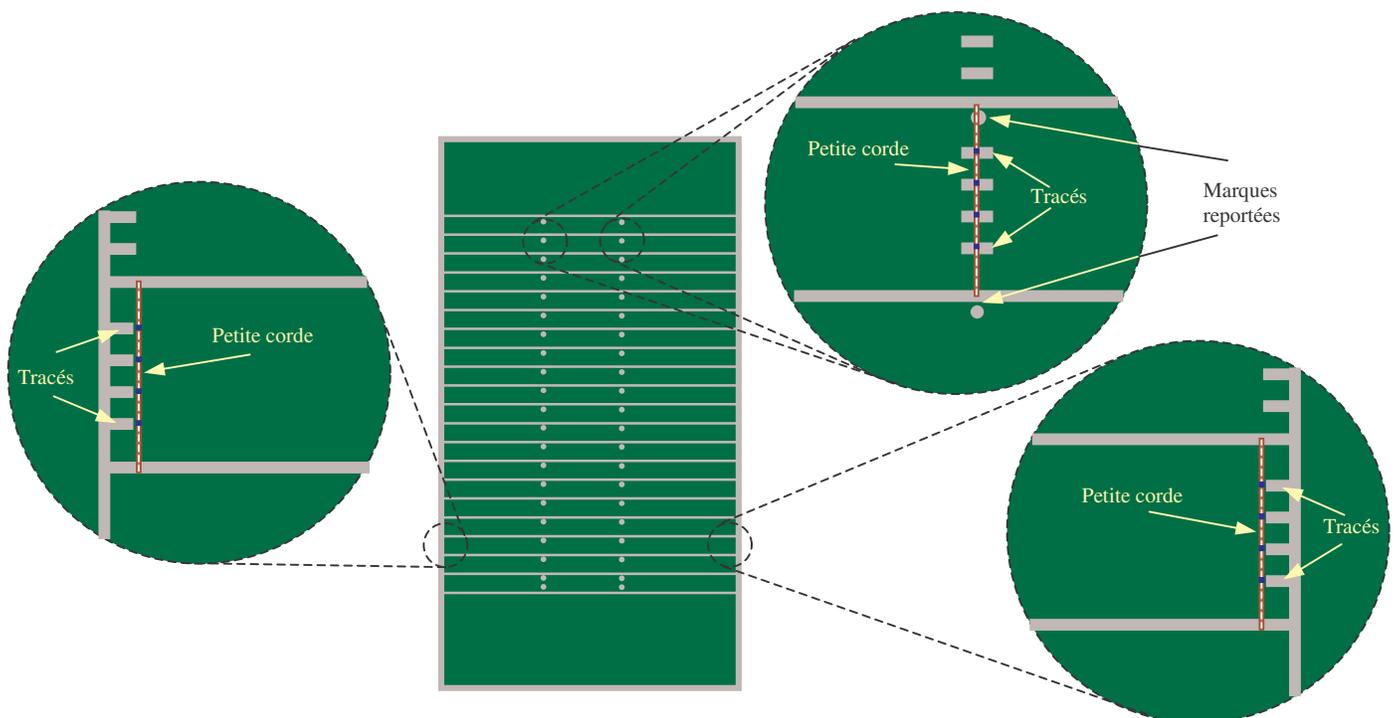
Étape 10 : Joindre la deuxième extrémité de la corde de longueur à la dernière marque de la corde de largeur. Tracer la ligne de fond. Ramener la corde de largeur à la première extrémité de la corde de longueur, et répéter pour la deuxième ligne de fond. Tracer ensuite la deuxième ligne de côté et reporter les marques de la corde de longueur sur le terrain, tel qu'illustré.



Étape 11 : Tracer les lignes transversales en plaçant les première et dernière marques de la corde de largeur sur chaque paire correspondante de marques reportées sur les lignes de côté. Reporter sur le terrain les deux marques centrales de la corde de largeur.

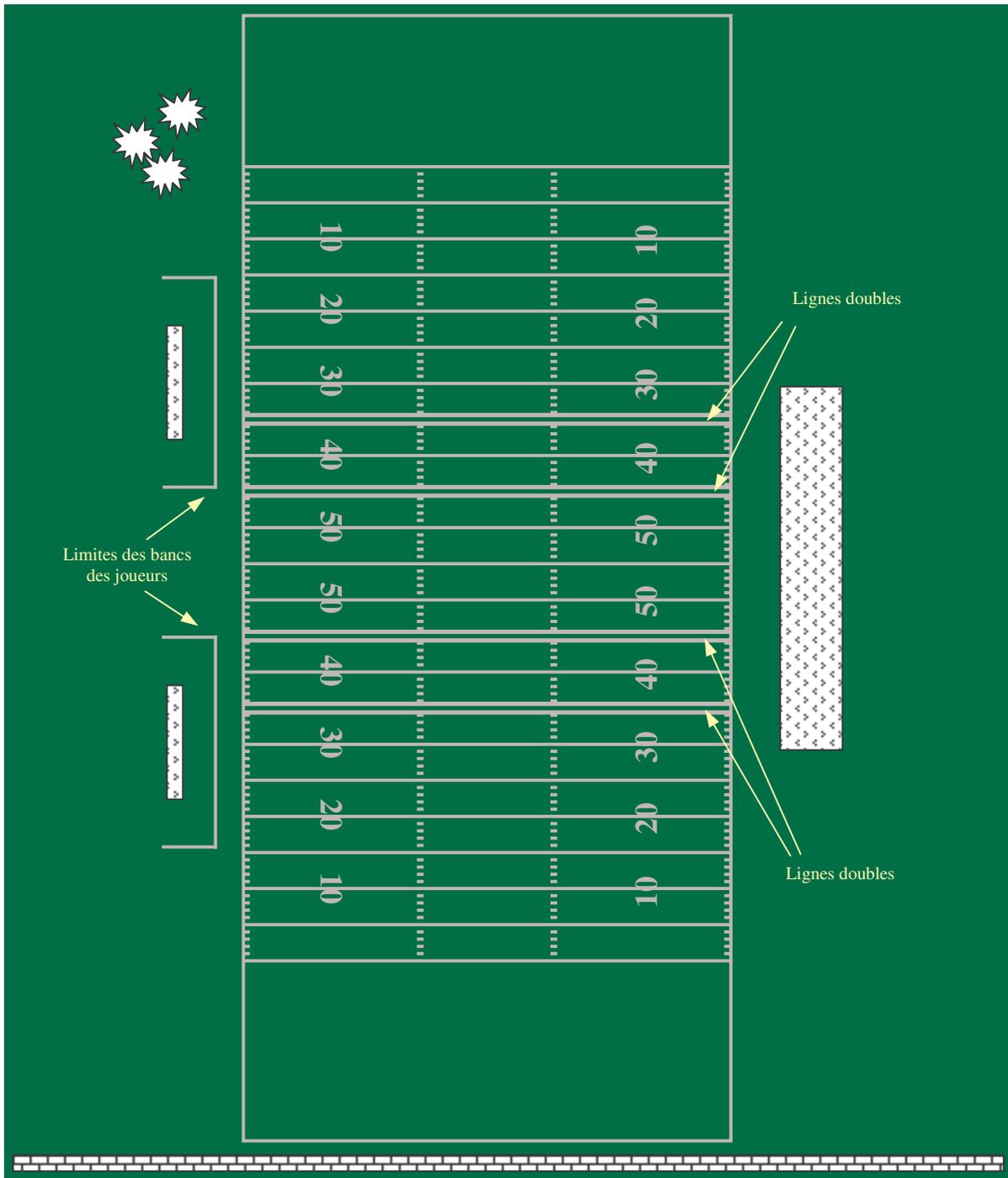


Étape 12 : Tracer 4 lignes indicatrices d'une longueur de 1 verge à l'endroit des marques de la petite corde confectionnée à l'étape 7, entre chaque ligne transversale sur chacune des deux lignes de côté (du côté intérieur des limites du terrain) et à l'endroit des marques reportées à l'étape 11.



Étape 13 : Tracer une deuxième ligne transversale parallèle aux lignes transversales de 35 et 45 verges des deux côtés du terrain (8^{ième} et 10^{ième} lignes transversales en comptant à partir de chaque extrémité du terrain) de façon à ce que ces lignes soient de double épaisseur ou doubles.

Optionnel : inscrire les numéros des lignes de 10 à 50 en multiples de 10 de chaque côté du terrain, à une distance d'environ 10 verges des lignes de côté. Tracer les limites des bancs des joueurs à une distance de 2 à 5 verges de la ligne de côté, allant de la ligne de 15 jusqu'à la ligne de 45 à chaque extrémité du terrain.



Note concernant les pistes d'athlétisme : Le règlement du football amateur canadien tolère que les zones de buts soient plus courtes que 20 verges, ou soient délimitées ou entrecoupées par une piste d'athlétisme. Dans de telles situations, la limite du terrain doit être indiquée par un tracé fait à 1 (un) pied du côté intérieur de la piste d'athlétisme, comme dans l'illustration ci-dessous. La piste ou une portion de celle-ci ne doit en aucun cas se trouver à l'intérieur des limites du terrain.

